



กำหนดการแข่งขันทักษะวิชาการ
งานเปิดบ้านวิชาการประเทย ครั้งที่ 1 (PRATHAI OPEN HOUSE 1st 2024)
วันพุธที่ 14 กุมภาพันธ์ 2567 ณ โรงเรียนประเทย

ที่	รายการแข่งขัน	ระดับชั้น	เวลา	สถานที่	หมายเหตุ
1	การแข่งขันคัดลายมือ	ป.1-3 ป.4-6	09.00 น.	หอประชุม	โซน1
2	การแข่งขันเขียนเรื่องจากภาพ	ป.1-3 ป.4-6	10.30 น.	หอประชุม	โซน1
3	การแข่งขันเกม 24	ป.4-6	13.00 น.	ห้องโสตฯ	ด้านหน้า
4	การแข่งขันซูโดกุ	ป.1-6	10.30 น.	หอประชุม	โซน3
5	การแสดงทางวิทยาศาสตร์	ป.4-6	10.00 น.	เวทีโดม	
6	การแข่งขันตอบปัญหาทางวิทยาศาสตร์	ป.4-6	09.00 น.	หอประชุม	โซน 2
7	การแข่งขันอีสปอร์ต Free Fire	ป.4-6	13.00 น.	ห้องโสตฯ	ด้านหลัง
8	การแข่งขันตอบปัญหาทางสังคม	ป.4-6	09.00 น.	หอประชุม	โซน3
9	การแข่งขันมารยาทไทย	ป.1-6	10.30 น.	ห้องโสตฯ	ด้านหน้า
10	การแข่งขันสัปดาห์ลิลา	ป.1-6	13.00 น.	เวทีโดม	
11	การแข่งขันวาดภาพระบายสี	ป.1-3 ป.4-6	13.00 น.	หอประชุม	โซน 2
12	การแข่งขันขับร้องเพลงไทยลูกทุ่ง	ป.4-6	11.00 น.	เวทีโดม	
13	การแข่งขันขับร้องเพลงไทยสากล	ป.4-6	14.00 น.	เวทีโดม	
14	การแข่งขันตอบปัญหาภาษาอังกฤษ	ป.4-6	10.30 น.	หอประชุม	โซน 2
15	การแข่งขันเล่านิทานภาษาอังกฤษ	ป.4-6	09.00 น.	ห้องโสตฯ	ด้านหน้า
16	การแข่งขันวิ่งระยะ 50 เมตร	ช/ญ ป.1-2	10.00 น.	สนามกรีฑา	
17	การแข่งขันวิ่งระยะ 80 เมตร	ช/ญ ป.3-4	10.30 น.	สนามกรีฑา	
18	การแข่งขันวิ่งระยะ 100 เมตร	ช/ญ ป.5-6	11.00 น.	สนามกรีฑา	
19	การแข่งขันฟุตบอล	ช/ญ อายุ ไม่เกิน 12 ปี	9.00 น.เป็น ต้นไป	สนามโนโดม	แข่ง12-13 กพ. 2567

หมายเหตุ - ตารางแข่งขันอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

- การสมัครแข่งขันทักษะสมัครได้ทาง QR Code ที่แนบมานี้

- การแข่งขันฟุตบอลจะปิดระบบรับสมัคร วันจันทร์ที่ 5 กุมภาพันธ์ 2567



กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย

๑. การประกวดแข่งขัน การคัดลายมือ

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในสถานศึกษา การแข่งขันแบ่งเป็นระดับชั้น ดังนี้

๑.๑ ระดับประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๓

๑.๒ ระดับประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๒. จำนวนผู้เข้าประกวด

๒.๑ ประเภทเดี่ยว

๒.๒ ไม่จำกัดจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวด

เวลา ๑ ชั่วโมง ๓๐ นาที

๔. วิธีประกวด

๔.๑ วิธีประกวด

๔.๑.๑ ผู้เข้าแข่งขันรายงานตัว ณ สถานที่กำหนด

๔.๑.๒ ให้ผู้เข้าประกวดเตรียมอุปกรณ์การเขียนมาเอง ยกเว้นกระดาษเขียน ผู้จัดการแข่งขันจัดเตรียมให้

๔.๑.๓ ลักษณะอักษรที่ใช้ในการคัดลายมือ ใช้ตัวอักษรแบบกระทรวงศึกษาธิการ อักษรประเภทตัวกลมหรือตัวมน มีส่วนโค้ง(หัวกลม)



ตัวอักษรแบบของกระทรวงศึกษาธิการ

ตัวอักษรแบบกระทรวงศึกษาธิการ

พยัญชนะ

ก ข ฃ ค ฅ ฉ ง จ ฉ

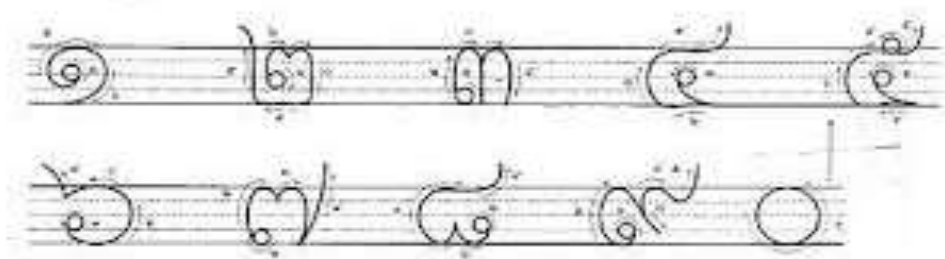
ช ซ ฌ ญ ฎ ฏ ฐ ท ฒ

ณ ด ต ถ ท ธ น บ ป

ผ ผ พ ฟ ภ ม ย ร ล

ว ศ ษ ส ห ฬ อ ฮ

รูปแบบตัวเลข



รูปแบบตัววรรณยุกต์





สระ
 ะ ำ ึ ึ ึ ึ ึ ึ ึ
 ำ ำ ำ ำ ำ ำ ำ

๔.๑.๔ บทคัดลายมือให้ยึดตามที่คณะกรรมการฯ กำหนด

๔.๑.๕ ชั้น ป.๑ - ๓ ใช้ดินสอดำ ๒ B ตัวบรรจงเต็มบรรทัด ความยาว ๑๐ - ๑๕ บรรทัด หรือไม่เกิน ๑ หน้ากระดาษ A ๔

ชั้น ป.๔ - ๖ ใช้ปากกาถูกเส้นสีดำ ขนาด ๐.๕ มม. ตัวบรรจงครึ่งบรรทัด ความยาว ๑๕ - ๒๐ บรรทัดหรือไม่เกิน ๑ หน้ากระดาษ A ๔

๔.๒ ผู้เข้าประกวดต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวด)

๕.เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. ตัวอักษรถูกต้องตรงเรียบ การวางสระ วรรณยุกต์ ช่องไฟถูกต้อง	๕๐
๒. ความสะอาด	๑๐
๓. สะกดคำถูกต้อง	๑๐
๔. ความสวยงาม	๒๐
๕. เสร็จทันเวลาที่กำหนด	๑๐
รวม	๑๐๐

หมายเหตุ

*** การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๖.สถานที่แข่งขัน

หอประชุมดงเค็ง โรงเรียนประเทาย



๗.รางวัลการประกวด

- | | |
|---------------------------|------------------------------------|
| - ได้คะแนนร้อยละ ๘๐ - ๑๐๐ | ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญทอง |
| - ได้คะแนนร้อยละ ๗๐ - ๗๙ | ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญเงิน |
| - ได้คะแนนร้อยละ ๖๐ - ๖๙ | ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญทองแดง |
| - ได้คะแนนร้อยละ ๕๐ - ๕๙ | ได้รับเกียรติบัตรชมเชย |



๒. การประกวดแข่งขัน เขียนเรื่องจากภาพ

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในสถานศึกษา การแข่งขันแบ่งเป็นระดับชั้น ดังนี้

๑.๑ ระดับประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๓

๑.๒ ระดับประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๒. จำนวนผู้เข้าประกวด

๒.๑ ประเภทเดี่ยว

๒.๒ ไม่จำกัดจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวด

เวลา ๑ ชั่วโมง ๓๐ นาที

๔. วิธีประกวด

๔.๑ วิธีประกวด

๔.๑.๑ ผู้เข้าแข่งขันรายงานตัว ณ สถานที่กำหนด

๔.๑.๒ ให้ผู้เข้าประกวดเตรียมอุปกรณ์การเขียนมาเอง ยกเว้นกระดาษเขียน ผู้จัดการแข่งขัน

จัดเตรียมให้

๔.๒ ผู้เข้าประกวดต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวด)



เกณฑ์การให้คะแนน

รายการ	คะแนน
๑. การตั้งชื่อเรื่อง	๑๕
- มีคำที่เกี่ยวข้องสอดคล้องกับภาพ	
- สื่อความหมายได้ตรงหรือสอดคล้องกับภาพ	
- ใช้คำ วลี ประโยค หรือข้อความถูกต้องตามหลักภาษาไทย	
๒. สาระสำคัญของเรื่อง	๔๐
- ลำดับความคิดอย่างต่อเนื่อง	
- นำเสนอเนื้อหาตรงประเด็น	
- เนื้อหามีความสัมพันธ์กับภาพ	
- มีความเป็นเหตุผล	
- มีการนำเสนอแนวคิดใหม่	
๓. การใช้ภาษา	๒๕
- เลือกใช้คำถูกต้อง	
- เขียนวันวรรคตอนได้ถูกต้อง	
- ใช้คำสุภาพ	
- ใช้ประโยคสื่อความหมายได้	
- ใช้คำได้สละสลวย	
๔. การเขียนสะกดคำ	๑๐
๕. ความเป็นระเบียบเรียบร้อย	๑๐
- เขียนตัวอักษรอ่านง่าย	
- สะอาดเรียบร้อย	
รวม	๑๐๐



กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

๓. การแข่งขันกิจกรรม “เกม ๒๔”

๑. ระดับและคุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

๑.๑ ระดับประถมศึกษาปีที่ ๔-๖

ผู้เข้าแข่งขันต้องเป็นนักเรียนในชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖ เท่านั้น

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๒.๑ ประเภทเดี่ยว

๒.๒ จำนวนผู้เข้าแข่งขันระดับโรงเรียนส่งแข่งขัน โรงเรียนละ ๑ - ๒ คน

๓. วิธีดำเนินการและหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๓.๑ การแข่งขัน เกม ๒๔ ดังนี้

๑. กรรมการสุ่มตัวเลขจากโปรแกรม ๔ ตัว ผู้เข้าแข่งขันนำตัวเลขทั้ง ๔ ตัว มาคำนวณให้ได้ผลลัพธ์เท่ากับ ๒๔ โดยใช้การดำเนินการบวก ลบ คูณ และหาร เท่านั้น

๒. กรณีสุ่มตัวเลขแล้วไม่มีผู้เข้าแข่งขันคิดได้ ภายในเวลา ๓๐ วินาทีให้ยกเลิกโจทย์ข้อนั้นทันที

๓. การแข่งขันจะแบ่งกลุ่มในการแข่งขันแต่ละรอบ จะใช้วิธีการจับฉลากในการแบ่งกลุ่ม

๔. การแข่งขันจะแบ่งจำนวนผู้เล่นเป็นกลุ่ม ๆ ละประมาณ ๖ คน

๕. ใช้การสุ่มโจทย์ ๒๐ ข้อ ต่อหนึ่งรอบ

๖. การได้สิทธิ์ตอบให้ตียงลงบนจุดที่กำหนดให้ ผู้ที่ตียงเป็นคนแรกจะเป็นผู้ได้สิทธิ์

๗. ในการแข่งขันคณะกรรมการมีหน้าที่ ดังนี้

- กรรมการสุ่มตัวเลข ๑ คน

- กรรมการประจำกลุ่ม ๆ ละ ๑ คน

๓.๒ วิธีการประกาศคำตอบของผู้เล่น

๑. ผู้เข้าแข่งขันนำตัวเลขทั้ง ๔ ตัวที่กำหนดให้ มาคำนวณให้ได้ผลลัพธ์เท่ากับ ๒๔ โดยใช้การดำเนินการบวก ลบ คูณ และหาร เท่านั้น

ตัวอย่าง กำหนดเลขโดด ๘ ๘ ๘ ๓

เช่น ประกาศคำตอบว่า $๘ \div ๘ = ๑$, $๘ \times ๓ = ๒๔$, $๑ \times ๒๔ = ๒๔$

๓. ผู้แข่งขันได้สิทธิ์ในการตอบ จะต้องตอบภายในเวลา ๕ วินาที

๔. ในการคิดคำนวณต้องใช้ตัวเลขให้ครบทุกตัว โดยใช้ได้ตัวเลข ๑ ครั้งเท่านั้น

๓.๓ ใบเหลือง - ใบแดง

- กรณีผู้เข้าแข่งขันที่ได้สิทธิ์ตอบไม่สามารถประกาศคำตอบได้ภายในเวลาที่กำหนด กรรมการจะให้ใบเหลือง และในกรณีที่ได้ใบเหลือง ๒ ใบ จะได้รับใบแดง ซึ่งต้องหยุดเล่นในเกมชุดนั้น แต่คะแนนที่ได้ก่อนได้รับใบแดงในเกมนั้น ยังคงนำมาตัดสินผลการแข่งขันด้วย

๔. เกณฑ์การให้คะแนน

๑. ผู้ที่ตอบถูก จะได้บัตรสีฟ้า ๑ แผ่น มีค่าเท่ากับ ๑ คะแนน

๒. กรณีที่ได้บัตรสีเหลือง ๑ ใบ จะนำมาหักลบกับบัตรสีฟ้า ๑ ใบ

๓. ผู้ที่ได้คะแนนมากที่สุด ลำดับที่ ๑ - ๒ ของแต่ละกลุ่ม จะมีสิทธิ์เข้าแข่งขันในรอบต่อไป



๕. เกณฑ์การตัดสิน

ร้อยละ ๘๐ - ๑๐๐	ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐ - ๗๙	ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐ - ๖๙	ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ ๕๙	ได้เข้าร่วมแข่งขัน

ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นสิ้นสุด

๖. สถานที่ทำการแข่งขัน

หอประชุมดงเค็งโรงเรียนประทย อำเภอประทย จังหวัดนครราชสีมา

หมายเหตุ

๑. ไม่นำญาติให้นำเครื่องคิดเลขหรืออุปกรณ์ช่วยอื่น ๆ เข้าไปในห้องแข่งขัน



๔. เกณฑ์การแข่งขันซูโดกุ

๑. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๑.๑ แข่งขันประเภทเดี่ยว

๑.๒ จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๖ จำนวนโรงเรียนละไม่เกิน ๒ คน

๒. วิธีดำเนินการ และรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๒.๑ ให้ตัวแทนนักเรียนแต่ละโรงเรียนเข้าร่วมแข่งขันทั้งหมด ๒ รอบๆ ละ ๖๐ นาที ใช้โจทย์ปริศนา ๑๐ ข้อ ตามรูปแบบที่กำหนดให้ รูปแบบละ ๑ ตาราง รวมรอบละ ๑๐ ตาราง ทั้งสองรอบจะใช้โจทย์ปริศนารูปแบบเดียวกัน ผู้เข้าแข่งขันที่ได้คะแนนสูงสุดจะได้รับรางวัลชนะเลิศ

๒.๒ รูปแบบปริศนาซูโดกุที่ใช้ในการแข่งขัน

ระดับประถมศึกษา

ประกอบด้วยปริศนาซูโดกุทั้งหมด ๑๐ รูปแบบ ดังนี้

๑. ๖ x ๖ Classic Sudoku

๖. ๙ x ๙ Classic Sudoku

๒. ๖ x ๖ Alphabet Sudoku

๗. ๙ x ๙ Alphabet Sudoku

๓. ๖ x ๖ Diagonal Sudoku

๘. ๙ x ๙ Diagonal Sudoku

๔. ๖ x ๖ Jigsaw Sudoku

๙. ๙ x ๙ Jigsaw Sudoku

๕. ๖ x ๖ Thai Alphabet Sudoku

๑๐. ๙ x ๙ Even-Odd Sudoku

๓. กติกาการแข่งขันและวิธีการนับคะแนนซูโดกุ

๓.๑ ให้ตัวแทนนักเรียนแข่งขันทั้งหมด ๒ รอบ ๆ ละ ๖๐ นาที ใช้โจทย์ปริศนา ๑๐ รูปแบบ รูปแบบละ ๑ ตาราง รวมรอบละ ๑๐ ตาราง ทั้งสองรอบจะใช้โจทย์ปริศนารูปแบบเดียวกัน

๓.๒ หากตัวแทนนักเรียนสามารถแก้โจทย์ปริศนาซูโดกุได้ภายในเวลาที่กำหนด และถูกต้อง จะได้รับคะแนนประจำโจทย์ปริศนา ข้อละ ๑๐ คะแนน หากทำปริศนาไม่ถูกต้อง สามารถทำผิดได้ข้อละ ๒ ช่องเท่านั้น โดยจะหักคะแนนช่องละ ๓ คะแนน

๓.๓ หากตัวแทนนักเรียนสามารถแก้โจทย์ปริศนาทั้งหมดได้ถูกต้องภายในเวลาที่กำหนดในแต่ละรอบ (รวมถึงปริศนาที่ผิดไม่เกิน ๒ ช่อง) จะได้รับคะแนนโบนัสเวลาเพิ่มนาทีละ ๓ คะแนน โดยคำนวณจากเวลาที่เหลืออยู่เป็นนาที (เศษของนาทีปัดทิ้ง) คูณด้วย ๓ (ถ้าแก้โจทย์ปริศนาไม่ถูกต้อง และผิดเกิน ๒ ช่อง ตั้งแต่ ๑ ตารางขึ้นไป จะไม่ได้รับคะแนนโบนัส) ตัวอย่างการคิดคะแนนโบนัสเวลา เช่น ถ้ากำหนดเวลาในรอบให้ ๓๐ นาที แต่นาย Z ทำเสร็จและถูกต้องภายในเวลา ๒๐ นาที ๔๐ วินาที นาย Z จะได้คะแนนโบนัสเวลาในรอบนี้ เท่ากับ ๙ นาที x ๓ คะแนนต่อนาที = คะแนนโบนัสเวลา ๒๗ คะแนน

๔. เกณฑ์การตัดสิน

ร้อยละ ๘๐ - ๑๐๐ ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

ร้อยละ ๗๐-๗๙ ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

ร้อยละ ๖๐-๖๙ ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐ ได้รับเกียรติบัตร เว้นแต่กรรมการจะเห็นเป็นอย่างอื่น

ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นสิ้นสุด

หมายเหตุ ในกรณีที่มีผู้ชนะเลิศลำดับสูงสุดได้คะแนนเท่ากัน และมีมากกว่า ๓ คน ให้ใช้โจทย์ปริศนาซูโดกุสำรอง รูปแบบ ๙x๙ Classic ๑ ตาราง ใช้เวลา ๑๐ นาที ตัวแทนนักเรียน ที่สามารถทำโจทย์ได้ถูกต้องและทำเสร็จเป็นลำดับที่ ๑ ถือเป็นผู้ชนะเลิศ



ตัวอย่างโจทย์ปริศนาซูโดกุที่ใช้ในการแข่งขัน

๖ x ๖ Classic Sudoku

เติมตัวเลข ๑ ถึง ๖ ลงในช่องว่างไม่ให้ซ้ำกันในแต่ละแถว แนวตั้ง แนวนอน และตารางย่อยขนาด ๒x๓

1	3	5			
			1	3	5
6	5	1			
	4		5	1	
5		2			4
			2		1

1	3	5	6	4	2
4	2	6	1	3	5
6	5	1	4	2	3
2	4	3	5	1	6
5	1	2	3	6	4
3	6	4	2	5	1

๖ x ๖ Alphabet Sudoku

เติมตัวอักษร A ถึง F ลงในช่องว่างไม่ให้ซ้ำกันในแต่ละแถว แนวตั้ง แนวนอน และตารางย่อยขนาด ๒x๓

A		C		D	
			A	B	C
C	D			E	
	F				D
F		E	D		
	A		C		E

A	B	C	E	D	F
D	E	F	A	B	C
C	D	B	F	E	A
E	F	A	B	C	D
F	C	E	D	A	B
B	A	D	C	F	E

๖ x ๖ Diagonal Sudoku

เติมตัวเลข ๑ ถึง ๖ ลงในช่องว่างไม่ให้ซ้ำกันในแต่ละแถว แนวตั้ง แนวนอน ตารางย่อยขนาด ๒x๓ และ แนวทแยงมุมทั้งสองเส้น

	3			2	
6		4	5		1
	4			5	
	1			6	
2		1	6		3
	6			1	

1	3	5	4	2	6
6	2	4	5	3	1
3	4	6	1	5	2
5	1	2	3	6	4
2	5	1	6	4	3
4	6	3	2	1	5



๖ x ๖ Jigsaw Sudoku

เติมตัวเลข ๑ ถึง ๖ ลงในช่องว่างไม่ให้ซ้ำกันในแต่ละแถว แนวตั้ง แนวนอน และตารางย่อยที่ตีกรอบด้วย เส้นสีดำหนา

6					4
		1	2		
	2	5	3	6	
	6	3	5	4	
		6	4		
3					5

6	3	2	1	5	4
5	4	1	2	3	6
4	2	5	3	6	1
1	6	3	5	4	2
2	5	6	4	1	3
3	1	4	6	2	5

๖ x ๖ Thai Alphabet Sudoku

เติมตัวอักษรภาษาไทย ก, ข, ค, ง, จ, ฉ ไม่ให้ซ้ำกันในแต่ละแถว แนวตั้ง แนวนอน และตารางย่อย

ขนาด ๒ x ๓

ก					ฉ
	จ			ก	
ข	ง			ฉ	ค
จ	ฉ			ง	ข
	ก			ค	
ฉ					ก

ก	ข	ง	ค	จ	ฉ
ค	จ	ฉ	ข	ก	ง
ข	ง	ก	จ	ฉ	ค
จ	ฉ	ค	ก	ง	ข
ง	ก	ข	ฉ	ค	จ
ฉ	ค	จ	ง	ข	ก

๙ x ๙ Classic Sudoku

เติมตัวเลข ๑ ถึง ๙ ลงในช่องว่างไม่ให้ซ้ำกันในแต่ละแถว แนวตั้ง แนวนอน และตารางย่อยขนาด ๓x๓

		3			2	5	8	
6		4			5			
5					4		9	1
2	8	6		3				
			4		6			
				8		7	6	3
7	6		1					9
			5			1		7
	3	1	9			2		

1	7	3	6	9	2	5	8	4
6	9	4	8	1	5	3	7	2
5	2	8	3	7	4	6	9	1
2	8	6	7	3	9	4	1	5
3	1	7	4	5	6	9	2	8
4	5	9	2	8	1	7	6	3
7	6	5	1	2	3	8	4	9
9	4	2	5	6	8	1	3	7
8	3	1	9	4	7	2	5	6



๙ x ๙ Alphabet Sudoku

เติมตัวอักษร A ถึง I ลงในช่องว่างไม่ให้ซ้ำกันในแต่ละแถว แนวตั้ง แนวนอน และตารางย่อยขนาด ๓x๓

		D	F	C	A	G		
		A				D		
B	C						I	F
D			I	F				G
G								D
H			D	B				E
A	F						D	H
		H				C		
		I	G	H	E	F		

I	H	D	F	C	A	G	E	B
F	G	A	E	B	I	D	H	C
B	C	E	H	D	G	A	I	F
D	E	B	I	A	F	H	C	G
G	I	F	C	E	H	B	A	D
H	A	C	D	G	B	I	F	E
A	F	G	B	I	C	E	D	H
E	B	H	A	F	D	C	G	I
C	D	I	G	H	E	F	B	A

๙ x ๙ Diagonal Sudoku

เติมตัวเลข ๑ ถึง ๙ ลงในช่องว่างไม่ให้ซ้ำกันในแต่ละแถว แนวตั้ง แนวนอน ตารางย่อยขนาด ๓x๓

7								8
9		5					4	1
			1	5	8			
		9					5	
	3		5		2		7	
		8		7		1		
3	6						8	2
			7		9			
	9							4

7	1	3	6	9	4	2	5	8
9	8	5	2	3	7	4	6	1
6	4	2	1	5	8	3	9	7
4	7	9	3	8	1	5	2	6
1	3	6	5	4	2	8	7	9
5	2	8	9	7	6	1	3	4
3	6	7	4	1	5	9	8	2
8	5	4	7	2	9	6	1	3
2	9	1	8	6	3	7	4	5

๙ x ๙ Jigsaw Sudoku

เติมตัวเลข ๑ ถึง ๙ ลงในช่องว่างไม่ให้ซ้ำกันในแต่ละแถว แนวตั้ง แนวนอน และตารางย่อยที่ตีกรอบด้วย เส้นสีดำ

1		6				7		4
4								6
			6		4			
	4		2	1	5		7	
	2		1	4	7		3	
			4		9			
7								3
9		8				5		7

1	5	6	9	2	3	7	8	4
4	8	9	7	5	1	3	2	6
3	9	7	6	8	4	1	5	2
8	4	3	2	1	5	6	7	9
2	7	1	8	3	6	4	9	5
6	2	5	1	4	7	9	3	8
5	3	2	4	7	9	8	6	1
7	6	4	5	9	8	2	1	3
9	1	8	3	6	2	5	4	7



๙ x ๙ Odd-Even Sudoku

เติม ตัวเลข ๑ ถึง ๙ ลงในช่องว่างไม่ให้ซ้ำกันในแต่ละแถว แนวตั้ง แนวนอน และตารางย่อยขนาด ๓x๓ โดย ที่ช่องที่แรเงาจะต้องเติมเลขคู่เท่านั้น

2	8	6						3
			2	6	5			
						9	2	
		8			7			3
						8		9
		3			8			5
						1	9	
			8	5	1			
8	1	7					5	

2	8	6	4	7	9	5	3	1
1	3	9	2	6	5	4	8	7
5	7	4	1	8	3	9	2	6
9	2	8	5	1	7	6	4	3
6	5	1	3	2	4	8	7	9
7	4	3	6	9	8	2	1	5
4	6	5	7	3	2	1	9	8
3	9	2	8	5	1	7	6	4
8	1	7	9	4	6	3	5	2



กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

๕. การแข่งขันการแสดงทางวิทยาศาสตร์ (Science Show)

การแข่งขันการแสดงทางวิทยาศาสตร์ (Science Show) เป็นกิจกรรมการสื่อสารทางวิทยาศาสตร์ ที่สร้างแรงบันดาลใจ และปลูกฝังเจตคติที่ดีต่อการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

๑. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน นักเรียนระดับชั้นประถมศึกษา เป็นประเภททีม ๓ คน ๑ โรงเรียน มีสิทธิส่งได้ ๑ ทีม

๒. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๒.๑ ส่งรายชื่อนักเรียนผู้เข้าแข่งขัน ทีมละ ๓ คน พร้อมชื่อครูผู้ฝึกสอนทีมละ ๒ คน ตามแบบฟอร์มที่กำหนด

๒.๒ ให้แต่ละทีมที่เข้าแข่งขันส่งรายชื่อนักเรียน พร้อมรายงานการแสดงต่อกรรมการในวันรายงานตัวเข้าแข่งขัน จำนวน ๖ ชุด

๒.๓ กำหนดให้มีผู้แสดงบนเวทีจำนวน ๓ คน เท่านั้น ไม่อนุญาตให้ใช้บุคคลประกอบฉากหรือทำหน้าที่ใด ๆ ประกอบการแสดงบนเวทีกิจกรรมการแสดงทางวิทยาศาสตร์ (ยกเว้น ผู้ชมที่ถูกเชิญขึ้นไป ในช่วงเวลาที่เชิญผู้ชมเข้าไปมีส่วนร่วมในการแสดง)

๒.๔ เวลาที่ใช้ในการแสดง

๒.๔.๑ เวลาที่ใช้ในการแสดง ทีมละ ๑๓ - ๑๕ นาที กรณีที่ใช้เวลาเกินหรือขาด จะถูกหักคะแนน นาทีละ ๑ คะแนน (เศษวินาทีที่เกินหรือขาดตั้งแต่ ๓๐ วินาทีขึ้นไปให้ปัดเป็น ๑ นาที) ทั้งนี้การหักคะแนนเรื่องการใช้เวลาแสดง หักได้สูงสุดได้ไม่เกิน ๕ คะแนน

ขาดหรือเกิน ๑ นาที หัก ๑ คะแนน

ขาดหรือเกิน ๒ นาที หัก ๒ คะแนน

ขาดหรือเกิน ๓ นาที หัก ๓ คะแนน

ขาดหรือเกิน ๔ นาที หัก ๔ คะแนน

ขาดหรือเกิน ๕ นาทีขึ้นไป หัก ๕ คะแนน

๒.๔.๒ เวลาในการจัดเตรียมอุปกรณ์เพื่อใช้ในการแสดง ๕ นาที

๓. เกณฑ์การให้คะแนน (คะแนนเต็ม ๑๐๐ คะแนน)

๓.๑ สาระทางวิชาการ ๓๕ คะแนน

๓.๑.๑ เนื้อหาทางวิทยาศาสตร์ (๑๕ คะแนน)

- อธิบายเนื้อหาได้ถูกต้องตามหลักการทางวิทยาศาสตร์ ๕ คะแนน

- อธิบายเนื้อหาทางวิทยาศาสตร์ได้กระชับชัดเจนเข้าใจง่าย ๕ คะแนน

- เนื้อหาที่น่าสนใจสอดคล้องตรงตามเล่มรายงาน ๕ คะแนน

๓.๑.๒ การเชื่อมโยงกิจกรรม (๕ คะแนน)

- มีการเชื่อมโยงความสัมพันธ์ของกิจกรรมได้สอดคล้องกัน

๓.๑.๓ ความสำเร็จของการทดลอง (๑๐ คะแนน)

- มีการแสดงขั้นตอนการทดลองที่ชัดเจน ๕ คะแนน

- ทำการทดลองได้ประสบผลสำเร็จ ๕ คะแนน

๓.๑.๔ รายงานการแสดง (๕ คะแนน)

- รายงานการแสดง มีเนื้อหาถูกต้อง และมีองค์ประกอบครบถ้วนตามรูปแบบที่กำหนด



๓.๒ ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ ๓๐ คะแนน

๓.๒.๑ ความแปลกใหม่ในการนำเสนอ (๕ คะแนน)

- ใช้เทคนิคการนำเสนอที่แปลกใหม่และน่าสนใจ

๓.๒.๒ การนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน (๑๕ คะแนน)

- อธิบายหลักการทางวิทยาศาสตร์เพื่อนำไปประยุกต์ใช้ในการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ได้ ๑๐ คะแนน
- เชื่อมโยงความรู้จากหลักการทางวิทยาศาสตร์มาประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน และยกตัวอย่างได้ชัดเจน น่าสนใจ ๕ คะแนน

๓.๒.๓ ความสามารถในการกระตุ้นความสนใจ (๑๐ คะแนน)

- กระตุ้นความสนใจของผู้ชมให้เกิดข้อสงสัยที่นำไปสู่การหาคำตอบของการทดลองได้ ๕ คะแนน
- การทดลองสนุกสนาน ตื่นเต้นเร้าใจ หรือ ชวนติดตาม ๕ คะแนน

๓.๓ การแสดง ๓๕ คะแนน

๓.๓.๑ ความต่อเนื่องและปฏิภาณไหวพริบในการแสดง (๑๐ คะแนน)

- การแสดงมีความต่อเนื่องไม่ติดขัด ๕ คะแนน
- ผู้แสดงมีปฏิภาณไหวพริบหรือแก้ปัญหาเฉพาะหน้าได้อย่างถูกต้องเหมาะสม ๕ คะแนน

๓.๓.๒ การสื่อสารและการใช้ภาษา (๕ คะแนน)

- มีการพูดชัดถ้อยชัดคำ ออกเสียงถูกต้องอักขระวิธี สุภาพและเหมาะสม โดยเน้นบุคลิกภาพที่มีลักษณะเชิงนักวิทยาศาสตร์ ที่มีความน่าเชื่อถือ

๓.๓.๓ การมีส่วนร่วมของผู้ชม (๕ คะแนน)

- ผู้ชมมีส่วนร่วมในการทำกิจกรรมหรือมีส่วนร่วมในการทำการทดลอง

๓.๓.๔ ความปลอดภัยในการแสดง (๕ คะแนน)

- มีการทดลองที่ปลอดภัยไม่ก่อให้เกิดอันตราย ต่อผู้แสดงและผู้ชม หลังการแสดงต้องทำความสะอาดที่ให้อยู่ในสภาพพร้อมสำหรับการแข่งขันลำดับต่อไป

๓.๓.๕ วัสดุอุปกรณ์ในการแสดง (๕ คะแนน)

- วัสดุที่นำขึ้นมาบนเวทีจะต้องนำมาใช้ประกอบการแสดง มีความประหยัดและเป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม

๓.๓.๖ เวลาในการแสดง (๕ คะแนน)

- เวลาในการแสดง ๑๓-๑๕ นาที

๔. เกณฑ์การได้รับรางวัล

คะแนน ๘๐ - ๑๐๐ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐ ได้รับเกียรติบัตร** เว้นแต่กรรมการจะเห็นเป็นอย่างอื่น

ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด



รูปแบบการเขียนรายงาน

(ปกนอก)

รายงานการแสดงทางวิทยาศาสตร์ (Science Show)

เรื่อง.....

โดย

๑.....

๒.....

๓.....

ครูที่ปรึกษา

๑.

๒.

โรงเรียน.....สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา.....

รายงานฉบับนี้เป็นส่วนประกอบของการแข่งขันการแสดงทางวิทยาศาสตร์ (Science Show)

ระดับชั้นประถมศึกษา

เนื่องในงานวันเปิดบ้านวิชาการประเทาย ครั้งที่ 1 PRATHAI OPEN HOUSE 1st 2024

วันที่ ๑๔ เดือน กุมภาพันธ์ พ.ศ. ๒๕๖๗



(ปกใน)

เรื่อง.....

โดย

๑.
๒.
๓.

ครูที่ปรึกษา

๑.
๒.

ส่วนประกอบรายงานการแสดง

๑. คำนำ
๒. สารบัญ
๓. มูลเหตุจูงใจ
๔. เนื้อหาโดยย่อ
 - ชื่อการทดลอง
 - วัสดุอุปกรณ์
 - วิธีการทดลอง/ขั้นตอนการทดลอง
 - ผลการทดลอง
 - การนำหลักการทางวิทยาศาสตร์เข้ามาใช้
 - การนำความรู้ไปประยุกต์ใช้
๕. บรรณานุกรม (ไม่จำกัดจำนวนหน้า)
๖. ภาคผนวก จำนวนไม่เกิน ๕ หน้า

หมายเหตุ ขนาดของกระดาษเขียนรายงานให้ใช้กระดาษ ขนาดเอ ๔ พิมพ์หน้าเดียว ความยาว ไม่เกิน ๑๐ หน้า

(จากข้อ ๑ - ๔) อาจมีภาคผนวกได้อีกไม่เกิน ๕ หน้าและบรรณานุกรมไม่จำกัดจำนวนหน้า และส่งรายงาน จำนวน ๖ ชุด



๖. การแข่งขันตอบปัญหาทางวิทยาศาสตร์

๑. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

๑.๑ นักเรียนระดับชั้น ป. ๔-๖

๒. ประเภท และระดับชั้น (ประเภททีม ๓ คนโรงเรียน ๑ โรงเรียน มีสิทธิส่งได้ ๑ ทีม)

๒.๑ ระดับชั้นประถมศึกษา ป. ๔-๖

๓. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๓.๑ ส่งรายชื่อนักเรียนผู้เข้าแข่งขัน พร้อมชื่อครูผู้ฝึกสอนไม่เกินทีมละ ๒ คน

๓.๒ ขอบข่ายการดำเนินการแข่งขัน

รอบที่ ๑ : กิจกรรมการตอบปัญหาทางวิทยาศาสตร์ (ภาคเช้า)

- ขอบข่ายของเนื้อหา ความรู้เกี่ยวกับสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ในแต่ละระดับชั้น ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและสิ่งแวดล้อม เหตุการณ์ปัจจุบัน

- ผู้เข้าแข่งขันทำข้อสอบแบบปรนัย ๔๐ ข้อ (เวลาที่ใช้แข่งขัน ๖๐ นาที) แบ่งเนื้อหา ดังนี้

๑) เนื้อหาทั่วไป แบบปรนัย ๔๐ ข้อ

๒) ความสามารถทางด้านทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ๒๐ ข้อ

- ผู้ที่ทำคะแนนได้ลำดับที่ ๑-๑๒ ได้สิทธิเข้าแข่งขันรอบที่ ๒ ในกรณีที่มิได้คะแนนรวมเท่ากัน

รอบที่ ๒ : กิจกรรมแข่งขันกระบวนการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์ (ภาคบ่าย เวลาที่ใช้แข่งขัน ๑ ชั่วโมง)

ให้จัดลำดับจากคะแนนโจทย์สถานการณ์ตามแนวการประเมินผลนักเรียนนานาชาติ PISA (๒๐ คะแนน) หากคะแนนดังกล่าวยังเท่ากันอีกให้พิจารณาจากการตอบปัญหาสดบนเวที (๔๐ คะแนน) หากคะแนนดังกล่าวยังเท่ากันอีกให้พิจารณาคะแนนในส่วนความสามารถทางด้านทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ (๒๐ คะแนน) หากคะแนนดังกล่าวยังเท่ากันอีกให้แข่งขันตอบปัญหาสดบนเวทีข้อต่อข้อจนกว่าจะได้ผู้ชนะ

๔. สื่อ ข้อสอบ สถานการณ์ปัญหา (คณะกรรมการจัดเตรียม)

๕. เกณฑ์การได้รับรางวัล

ร้อยละ ๘๐ - ๑๐๐ ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

ร้อยละ ๗๐ - ๗๙ ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

ร้อยละ ๖๐- ๖๙ ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐ ได้รับเกียรติบัตร เว้นแต่กรรมการจะเห็นเป็นอย่างอื่น

ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นสิ้นสุด



๗. การแข่งขันอีสปอร์ต Free Fire

กติกาการแข่งขัน Free Fire E-sports

1. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องใช้เครื่องโทรศัพท์ที่เตรียมมาเองในการแข่งขัน ทีมงานไม่อนุญาตให้ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์หรือโน้ตบุ๊ก และห้ามดาวน์โหลดหรือติดตั้งโปรแกรมช่วยเล่นบนเครื่อง
2. ห้ามปรับแต่งตัวเครื่องเพื่อใช้ในการแข่งขันด้วยอุปกรณ์เสริมต่างๆ ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น
3. โปรแกรมสำหรับสื่อสาร เบื้องต้นทีมงานจะให้ใช้แชทกลุ่มเป็นระบบสื่อสาร แต่หากพบปัญหา เราอาจจะเปลี่ยนแปลงตามเหมาะสม ซึ่งขึ้นกับการตัดสินใจของทีมงาน
4. ลูกทีมในแต่ละทีม จะต้องนั่งประจำโซนแข่งขันที่ทีมงานเตรียมเอาไว้ให้ โดยไม่อนุญาตให้เปลี่ยนโซนหรือสลับตำแหน่งกับทีมอื่น หรือเปลี่ยนตัวนักแข่ง หากทีมงานตรวจพบตัดสิทธิ์จากการแข่งขันทันที
5. ระหว่างการแข่งขัน ห้ามนักกีฬาแอบมองทีมอื่น หรือส่งสัญญาณที่เป็นเหมือนการโกงการแข่งขัน หากทีมงานตรวจพบ จะพิจารณาตัดสิทธิ์หรือออกจากการแข่งขันทันที
6. ก่อนการเริ่มแข่งขันในแต่ละรอบ จะมีเวลาให้ผู้เข้าแข่งขัน ปรับแต่งตั้งค่าของตัวเกม และทดลองเข้าแข่งขันระหว่างผู้เข้าแข่งขันกันเองแบบไม่เป็นทางการ ซึ่งจะถือเป็นการวอร์มและทดสอบเครื่อง
7. หลังจากเริ่มแข่งขันแล้ว หากมีการตายเกิดขึ้นภายในการแข่งขัน แล้วมีปัญหาลูกทีมหลุดออกจากเกม การแข่งขันจะดำเนินต่อไปจนจบและนับคะแนนตามปกติ
8. หากมีปัญหาในการแข่งขัน เช่น เครื่องขัดข้อง หลุดออกจากเกม แลคคั่ง หรือไม่สามารรถเข้าร่วมห้องแข่งขันได้ ผู้เข้าแข่งขันต้องยกมือขึ้นหรือแจ้งทีมงานที่ดูแล ก่อนเกิดการตายขึ้นภายในเกม

รูปแบบการแข่งขัน

1. ผู้เล่นทั้ง ๔-๕ ทีม จะต้องทำการแข่งขันทั้งหมด ๓ เกม โดยจะนับจากคะแนนสะสมสูงสุดทั้ง ๓ เกม และ ๒ อันดับแรกที่มีคะแนนสูงสุดจากทั้งหมด ๓ เกม จะเป็นผู้ชนะเลิศ
2. จะใช้ห้องที่ทีมงานเตรียมไว้ให้ในการแข่งขัน โดยจะเข้าร่วมเฉพาะผู้แข่งขันและทีมงาน ซึ่งแต่ละเกมจะรองรับทั้งหมด ๔๘ คนต่อเกม หรือคือรอบละ ๔-๕ ทีม
3. ทีมงานจะให้สัญญาณ เพื่อให้ผู้เข้าแข่งขันทั้งกตเริ่มเกมในช่วงเวลาใกล้ๆ กัน โดยจะดึงผู้เล่นที่กตพร้อม เข้าไปรอห้อง Lobby สำหรับการแข่งขันทันที
4. รูปแบบของแมตช์แข่งขัน จะเป็นอ้างอิงมาจากการเล่นตามปกติจริงทุกรูปแบบ โดยห้ามเฉพาะที่ทีมงานกำหนดเท่านั้น
5. ผู้เล่นสามารถเลือกตัวละครที่ใช้ในแข่งขันได้ เลือกใช้ไอเทม หรือ ชุดเสื้อผ้าได้ตามที่แต่ละผู้เล่นมี โดยห้ามเฉพาะที่ทีมงานกำหนดเท่านั้น
6. ผู้เล่นต้องถอดสกิลทุกปีน ก่อนที่จะทำการลงแข่งขัน หากมีการตรวจพบจะต้องออกจากการแข่งในเกม นั้นทันทีและห้ามแข่งแข่งขัน ๑ เกม

สิ่งที่ยกกรรมการกำหนดห้าม

1. ปีนที่ทีมงานห้าม ปีนประเภทเครื่องยิงลูกระเบิดทุกชนิด เช่น ปีนM๗๙ หน้าไม้ ปีนพก M๗๙ และปีน MGL๑๔๐)
2. ไอเทมที่ทีมงานห้าม นาฬิกา トラสังหาร กองไฟ แอดอป
3. หัวละครที่ทีมงานห้าม Alok ฮายาโตะ ลอรา โมโค หงอคง กล้า



การนับคะแนนแข่งขัน

- ๑ สังกัด = ๓ คะแนน
- อันดับที่ ๑ = ๕ คะแนน
- อันดับที่ ๒ = ๔ คะแนน
- อันดับที่ ๓ = ๓ คะแนน
- อันดับที่ ๔ = ๒ คะแนน
- อันดับที่ ๕ = ๑ คะแนน

หากคะแนนสะสมออกมาเท่ากัน ทีมงานจะนับที่จำนวนการ kill รวมของทีมในการเล่นที่ผ่านมาแทน ทีมที่มีคะแนน Kill มากกว่าจะได้อันดับที่มากกว่า

วิธีการบันทึกคะแนน

- ๑. ทีมงานจะมีตารางคะแนน ซึ่งจะดึงรายละเอียดจากการแข่งขันมาบันทึกไว้ สำหรับตรวจสอบคะแนนและนับคะแนน
- ๒. จะมีทีมงานประจำ สำหรับช่วยเหลือผู้เล่น และจดคะแนนบันทึกประวัติ เพื่อป้องกันข้อผิดพลาดของระบบ

"การแต่งกาย"

- ๑.สวมใส่ชุดยูนิฟอร์มของโรงเรียนและถูกต้องตามระเบียบของโรงเรียนเท่านั้น ทางทีมงานจะไม่อนุญาตให้ทำการแข่งขัน จนกว่าจะเปลี่ยนเครื่องแบบให้ถูกต้องตามระเบียบของโรงเรียน
- ๒.ผู้เล่นต้องไม่พยายามปกปิดตัวเองด้วยการสวมใส่บับน้า ยกเว้นมีเหตุอันสมควร

"การถ่ายทอดสดและการเข้าชมการแข่งขัน"

- ๑.ไม่อนุญาตให้ผู้อื่นที่ไม่ใช่ทีมงานเข้ามาเข้าชมผ่านทางโหมดผู้ชม
- ๒.ห้ามนักกีฬาทำการถ่ายทอดสดหรือ Steam ผ่านเว็บไซต์ต่างๆ ก่อนได้รับอนุญาตจากทีมงาน

''การกระทำผิดหรือพฤติกรรมที่ไม่เหมาะสม''

- ๑.การวางแผนไว้ล่วงหน้าในการแบ่งเงินรางวัลให้กับบุคคลที่สมรู้ร่วมคิด หรือคู่แข่ง ไม่ว่าจะในรูปแบบของตัวเงินหรืออื่นๆ
- ๒.การรับส่งสัญญาณ ข้อความ หรือสิ่งต่างๆจากคนภายนอกเพื่อใช้ประโยชน์ระหว่างการแข่งขัน
- ๓.ตั้งใจในการล้มมวย หรือพยายามที่จะโน้มน้าวให้ผู้อื่นทำการล้มมวย
- ๔.การปรับเปลี่ยนตัวเกมหรือการ Hack ที่มีความเกี่ยวข้องกับตัวเกมโดยตรง โดยไม่ได้รับอนุญาตจากทีมงานก่อน และรวมถึงการปล่อยข้อมูลอันเป็นความลับของบัญชีผู้ใช้คนอื่นให้แก่บุคคลที่สาม โดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของบัญชีนั้น
- ๕.การพยายามที่จะมองจอที่กำลังฉายภาพการแข่งขันหรือเอาเปรียบผู้อื่นโดยการจงใจใช้ช่องโหว่ เพื่อชิงความได้เปรียบ หรือการขอเริ่มเกมใหม่
- ๖.พฤติกรรมหรือการกระทำอื่นๆ ที่ขัดต่อกฎของทีมงาน HSW ๕.๐ E-sport
- ๗.พฤติกรรม การกระทำ กิริยา ท่าทาง หรือคำพูด อันไม่สมควรทั้งในและนอกการแข่งขัน รวมถึงการโพสต์และการเผยแพร่ในรูปแบบต่างๆ ลงในโซเชียลมีเดีย หรือระหว่างการถ่ายทอดสดผ่านช่องทางต่างๆ
- ๘.พฤติกรรมที่ละเมิดความเป็นส่วนตัวของผู้อื่น รวมถึงการสัมผัส หรือแตะต้อง ร่างกาย อุปกรณ์ หรือทรัพย์สินอื่นๆ



๙. การแต่งตัว หรือการกระทำอื่นๆ ที่ถือเป็นการก่อกวนการทำงานของอุปกรณ์ของทีมงานและนักกีฬา รวมถึงการยืนบนเก้าอี้ โต๊ะ หรืออุปกรณ์อื่นๆ ที่ใช้ในการแข่งขันทั้งหมด

๑๐. อุปกรณ์ที่สามารถติดต่อสื่อสารได้ทั้งหมด ยกเว้นอุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขัน จะต้องถูกปิดก่อนเริ่มทำการแข่งขัน นักกีฬาไม่สามารถส่งข้อความ อีเมล หรือใช้ช่องทางอื่นๆ ขณะที่อยู่ในการแข่งขัน

๑๑. การมีส่วนร่วมเกี่ยวข้องกับการพนัน ทั้งทางตรง และทางอ้อม ที่มีผลการแข่งขันในแต่ละเกม

"การกระทำที่อันควรระวัง"

๑. การให้ผู้อื่นที่ไม่มีรายชื่อผู้เข้าแข่งขันแทน หรือใช้บัญชีอื่นลงแข่งขันแทน โดยไม่ได้รับอนุญาต

๒. การตั้งใจหลุดออกจากเกมการแข่งขัน โดยปราศจากเหตุผลอันสมควร

๓. ผู้เล่นที่มาสายเกิน ๑๐ นาที หรือหายไปโดยไม่ได้แจ้งไว้ล่วงหน้า หรือมีเหตุผลอันสมควร



กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคคศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม

๘. การแข่งขันตอบปัญหาสังคคศึกษา ระดับประถมศึกษา

๑. ผู้เข้าแข่งขัน

๑.๑ นักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๒.๑ โรงเรียนแต่ละโรงเรียนสามารถส่งนักเรียนเข้าแข่งขันได้ ๑ ทีม ทีมละ ๒ คน

๓. วิธีดำเนินการ

๓.๑ ส่งรายชื่อนักเรียนผู้เข้าแข่งขันและชื่อครูผู้ฝึกซ้อมตามแบบฟอร์มที่กำหนด

๓.๒ ใช้แบบทดสอบ(ปรนัย) วิชาสังคคศึกษา ๕ สาระการเรียนรู้ จำนวน ๓๐ ข้อ ฤละ ๑ คะแนน

เวลา ๔๐ นาที

๓.๓ แบบทดสอบที่ใช้ เป็นแบบทดสอบทอออกโดยคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

๔. เกณฑ์การตัดสิน

คะแนน ๒๖ - ๓๐ คะแนน

ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญทอง

คะแนน ๒๐ - ๒๕ คะแนน

ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญเงิน

คะแนน ๑๕ - ๑๙ คะแนน

ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญทองแดง

การตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สิ้นสุด



๙. การประกวดมารยาทไทย

๑. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน นักเรียนระดับชั้น ป.๑ – ป.๖
 ๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน
 - ๒.๑ แข่งขันเป็นทีมๆละ ๒ คน
 - ๒.๒ จำนวนผู้เข้าแข่งขัน
 - ๒.๒.๑ ระดับชั้น ป.๑ – ป.๖ จำนวน ๑ ทีม ทีมละ ๒ คน
 - ๒.๒.๒ ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเป็นชาย ๑ คน หญิง ๑ คน
 ๓. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน
 - ๓.๑ ส่งรายชื่อนักเรียนผู้เข้าแข่งขัน พร้อมรายชื่อครูผู้ฝึกสอน ๒ คน ต่อ ๑ ทีม
 - ๓.๒ รายละเอียดการแข่งขัน
 - ๓.๒.๑ ทำบังคับ ผู้เข้าประกวดทุกคนจะต้องปฏิบัติกราบเบญจางคประดิษฐ์
 - ๓.๒.๒ ทำเลือก จำนวน ๒ ท่า ผู้เข้าประกวดจะจับฉลากเลือกประกวด ดังนี้
 - ๑) กราบผู้ใหญ่
 - ๒) การเคารพศพผู้สูงอายุ
 - ๓) การเคารพศพพระ
 - ๔) รับซองจากผู้ใหญ่ยืน
 - ๕) รับซองจากผู้ใหญ่นั่งพื้น
 - ๖) รับซองจากผู้ใหญ่นั่งเก้าอี้
 - ๗) ส่งของให้ผู้ใหญ่ยืน
 - ๘) ส่งของให้ผู้ใหญ่นั่งพื้น
 - ๙) ส่งของให้ผู้ใหญ่นั่งเก้าอี้
 - ๑๐) การไหว้ระดับที่ ๑ ไหว้พระ, ไหว้โบราณสถาน, ไหว้โบราณวัตถุทางพระพุทธศาสนา
 - ๑๑) การไหว้ระดับที่ ๒ ไหว้ผู้มีพระคุณ เช่น พ่อแม่ ปู่ย่า ตายาย ครูอาจารย์ และบุคคลที่เคารพนับถืออย่างสูง
 - ๑๒) การไหว้ระดับที่ ๓ ไหว้ผู้ที่เคารพนับถือโดยทั่วไปที่มีอาวุโสไม่มากรวมถึงผู้เสมอกัน
 - ๓.๓ ผู้เข้าประกวดจะต้องเข้าประกวดพร้อมกันทั้งชายหญิง และแต่งกายชุดนักเรียนเท่านั้น
 - ๓.๔ ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
 ๔. เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน
 - ๔.๑ ความถูกต้อง ๖๐ คะแนน
 - ๔.๒ ทักษะความเป็นธรรมชาติ ๒๐ คะแนน
 - ๔.๓ การแต่งกาย (สุภาพ เรียบร้อย) ๒๐ คะแนน
- หมายเหตุ : หากไม่ดำเนินการตามวิธีการดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน (ข้อ ๓) กรรมการมีสิทธิ์ตัดคะแนนได้
๕. เกณฑ์การตัดสิน
 - ร้อยละ ๘๐ – ๑๐๐ ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
 - ร้อยละ ๗๐ – ๗๙ ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
 - ร้อยละ ๖๐ – ๖๙ ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง
 - ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐ ได้รับเกียรติบัตร
 ๖. สถานที่ ห้องโสตทัศนศึกษา



กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ

๑๐ การแข่งขันตอบปัญหาภาษาอังกฤษ (English Knowledge Quiz)

๑. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- นักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕-๖
- การแต่งกายชุดนักเรียน

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- แข่งขันประเภททีม ๒ คน

๓. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๑.๑ ดำเนินการแข่งขันตอบปัญหาแบบเลือกตอบ

จำนวน ๒๐ ข้อ ๓๐ นาที

๑.๒ ทดสอบจากการฟังจากกรรมการ ๑๐ ข้อ โดยการเขียนตอบ

๑.๓ เนื้อหาที่ใช้ในการแข่งขันตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช ๒๕๕๑

๔. เกณฑ์การตัดสิน ดังนี้

- ร้อยละ ๘๐-๑๐๐ ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญทอง
- ร้อยละ ๗๐-๗๙ ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญเงิน
- ร้อยละ ๖๐-๖๙ ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญทองแดง
- ได้คะแนนต่ำกว่าร้อยละ ๖๐ ได้รับเกียรติบัตรระดับชมเชย

๕. สถานที่แข่งขัน

หอประชุมโรงเรียนประทย



๑๑. การแข่งขันเล่านิทานภาษาอังกฤษ (Story Telling)

๑. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- นักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔-๖
- การแต่งกายชุดนักเรียน ไม่ให้ใช้อุปกรณ์ประกอบการเล่าเรื่อง
- ส่งบทนิทาน ๓ ชุด

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- แข่งขันประเภทเดี่ยว จำนวน ๑ คน

๓. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๓.๑ เนื้อเรื่อง (Content) ๓๕ คะแนน ประกอบด้วย

- เนื้อเรื่องความน่าสนใจ เหมาะสมกับวัย (Interesting Plot) ๑๕ คะแนน
- รูปแบบการเล่าเรื่อง การนำเสนอ (Form & Organizing) ๑๐ คะแนน
- ข้อคิดในการนำเสนอ (Moral) ๑๐ คะแนน

๓.๒ ความคล่องแคล่วด้านการใช้ภาษา (Language Competence) ๖๐ คะแนน ประกอบด้วย

- ใช้ภาษาถูกต้อง คำศัพท์ โครงสร้าง (Language Accuracy) ๒๐ คะแนน
- ความสามารถด้านการออกเสียง (Pronunciation) ๒๐ คะแนน
- การใช้น้ำเสียงและอารมณ์สอดคล้องกับเนื้อเรื่อง (Tone) ๒๐ คะแนน

๓.๓ เล่าตามกำหนดเวลา (Time) ๕ คะแนน

๔. เกณฑ์การตัดสิน ดังนี้

- ร้อยละ ๘๐-๑๐๐ ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญทอง
- ร้อยละ ๗๐-๗๙ ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญเงิน
- ร้อยละ ๖๐-๖๙ ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญทองแดง
- ได้คะแนนต่ำกว่าร้อยละ ๖๐ ได้รับเกียรติบัตรระดับชมเชย

๕. สถานที่แข่งขัน

ห้องโสตทัศนศึกษา โรงเรียนประทย

๖. เกณฑ์การให้คะแนน

เนื้อเรื่อง (Content)			ความคล่องแคล่วด้านการใช้ภาษา (Language Competence)			เล่าตามกำหนดเวลา (Time)
เนื้อเรื่อง ความ น่าสนใจ เหมาะสม กับวัย (Interesting Plot)	รูปแบบการ เล่าเรื่อง การ นำเสนอ (Form & Organizing)	ข้อคิด ในการ นำเสนอ (Moral)	ใช้ภาษา ถูกต้อง คำศัพท์ โครงสร้าง (Language Accuracy)	ความสามา รถด้านการ ออกเสียง (Pronunci ation)	การใช้น้ำ เสียงและ อารมณ์ สอดคล้อง กับเนื้อ เรื่อง (Tone)	เวลาที่ใช้ ๓-๕ นาที



กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ ๑๒.การแข่งขันการวาดภาพระบายสี

๑. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน
 - เป็นนักเรียนระดับชั้น ป.๑ - ป.๓
 - เป็นนักเรียนระดับชั้น ป.๔ - ป.๖
๒. จำนวนผู้เข้าแข่งขัน
 - ระดับชั้น ป.๑ - ป.๓ จำนวน ๑ คน
 - ระดับชั้น ป.๔ - ป.๖ จำนวน ๑ คน
๓. วิธีดำเนินการ และรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน
 - ๓.๑ ส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขัน
 - ๓.๒ ผู้จัดการประกวด จัดเตรียมอุปกรณ์ให้ ประกอบด้วย
 - กระดาษวาดเขียน ๑๐๐ ปอนด์ ขนาด A๓
 - แผ่นรองวาดภาพ
 - กระดาษกาวย่น
 - ๓.๓ ให้ผู้เข้าประกวด จัดเตรียมอุปกรณ์มาเองดังนี้
 - ดินสอ
 - ยางลบ
 - สีไม้
 - ๓.๔ หัวข้อการแข่งขัน
 - ระดับชั้น ป.๑ - ป.๓ หัวข้อ “โรงเรียนของหนู”
 - ระดับชั้น ป.๔ - ป.๖ หัวข้อ “โคราชเมืองน่าอยู่”
 - ๓.๕ ไม่ต้องเคลือบภาพและไม่ต้องใส่กรอบ
 - ๓.๖ ห้ามนำต้นฉบับมาดูในขณะที่แข่งขัน
 - ๓.๗ เวลาในการวาดภาพ ๒ ชั่วโมง
- ๔.เกณฑ์การให้คะแนน (คะแนนเต็ม ๑๐๐ คะแนน)

- การวางภาพที่เหมาะสม	๒๐ คะแนน
- สัดส่วนโครงสร้าง	๓๐ คะแนน
- ความคิดสร้างสรรค์	๒๐ คะแนน
- ความสมบูรณ์ ความประณีตของชิ้นงาน	๒๐ คะแนน
- ความสอดคล้องกับหัวข้อที่กำหนด	๑๐ คะแนน

หมายเหตุ

* การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด โดยเรียงลำดับคะแนนสูงสุดดังนี้

- รางวัลชนะเลิศ
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับหนึ่ง
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับสอง
- รางวัลชมเชย

กรณีโรงเรียนของท่านได้รับรางวัลอันดับที่ ๑-๓ ให้จัดเตรียมนักเรียนเพื่อรอขึ้นรับรางวัล



๑๓. การแข่งขันขับร้องเพลงไทยลูกทุ่ง

๑. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

๑.๑ เป็นนักเรียนระดับชั้น ป.๔-๖

๒. จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- ระดับชั้น ป.๔ - ป.๖ จำนวน ๑ คน

๓. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๓.๑ ส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขัน

๔.หลักเกณฑ์การแข่งขัน

- เพลงที่ใช้ประกวด ๑ เพลง โดยผู้ร้องเลือกมาเอง เป็นเพลงลูกทุ่ง, ลูกทุ่งอินดี้หรือลูกทุ่งหมอลำ เลือกเพลงอย่างใดอย่างหนึ่ง

- ไม่มีรีวิว/หางเครื่อง/แดนเซอร์ ประกอบเพลง

- ผู้ประกวดต้องนำซาวด์เพลงมาเองและส่งซาวด์ให้กับคณะกรรมการในวันรายงานตัวโดยใส่แฟลชไดรฟ์

- จับฉลาก เพื่อเรียงลำดับก่อนการแข่งขัน ๓๐ นาที

- ส่งเนื้อร้องให้คณะกรรมการในวันประกวด จำนวน ๓ ชุด

- แต่งกายด้วยชุดนักเรียน

- กรณีที่เกิดการผิดพลาดอนุญาตให้เริ่มต้นใหม่ได้ ทั้งนี้ไม่เกินวรรคที่ ๒ ของเนื้อร้องตอนที่ ๑

หากเกินจากนี้ถือว่าผิดพลาด กรรมการจะหักคะแนนตามกรณีที่เกิดขึ้น

๕. เกณฑ์การให้คะแนน๑๐๐คะแนน

๑) น้ำเสียง ไพเราะของเสียง	๓๐	คะแนน
๒) เทคนิคการขับร้อง	๒๐	คะแนน
๓) จังหวะ ทำนองถูกต้อง	๒๐	คะแนน
๔) อักขระวิธีถูกต้อง	๑๐	คะแนน
๕) บุคลิก สีตา อารมณ์	๑๐	คะแนน
๖) ความยากง่ายของเพลง	๑๐	คะแนน

หมายเหตุ

* การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด โดยเรียงลำดับคะแนนสูงสุดดังนี้

- รางวัลชนะเลิศ

- รางวัลรองชนะเลิศอันดับหนึ่ง

- รางวัลรองชนะเลิศอันดับสอง

- รางวัลชมเชย

- กรณีโรงเรียนของท่านได้รับรางวัล ให้จัดเตรียมนักเรียนเพื่อรอขึ้นรับรางวัล



๑๔. การแข่งขันขับร้องเพลงไทยสากล

๑. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

- เป็นนักเรียนระดับชั้น ป.๔-๖

๒. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๒.๑ ส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขัน

๒.๒ หลักเกณฑ์การแข่งขัน

- เพลงที่ใช้ประกวด ๑ เพลง โดยผู้ร้องเลือกมาเอง เป็นเพลงไทยสากล (เพลงสตริง, เพลงพระราชนิพนธ์, เพลงลูกกรุง) เลือกเพลงอย่างใดอย่างหนึ่ง

- ไม่มีรีวิว/หางเครื่อง/แดนเซอร์ ประกอบเพลง

- ผู้ประกวดต้องนำซาวด์เพลงมาเองและส่งซาวด์ให้กับคณะกรรมการในวันรายงานตัว

โดยใส่แฟลชไดรฟ์

- จับฉลาก เพื่อเรียงลำดับก่อนการแข่งขัน ๓๐ นาที

- ส่งเนื้อร้องให้คณะกรรมการในวันประกวด จำนวน ๓ ชุด

- แต่งกายด้วยชุดนักเรียน

- กรณีที่เกิดการผิดพลาดอนุญาตให้เริ่มต้นใหม่ได้ ทั้งนี้ไม่เกินวรรคที่ ๒ ของเนื้อร้องท่อนที่ ๑

หากเกินจากนี้ถือว่าผิดพลาด กรรมการจะหักคะแนนตามกรณีที่ผิด

๓. เกณฑ์การให้คะแนน๑๐๐คะแนน

๓.๑ น้ำเสียง ความไพเราะของเสียง	๓๐	คะแนน
๓.๒ เทคนิคการขับร้อง	๒๐	คะแนน
๓.๓ จังหวะ ทำนอง ถูกต้อง	๒๐	คะแนน
๓.๔ อักขระวิธีถูกต้อง	๑๐	คะแนน
๓.๕ บุคลิก ลีลา อารมณ์	๑๐	คะแนน
๓.๖ ความง่ายของเพลง	๑๐	คะแนน

หมายเหตุ

* การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด โดยเรียงลำดับคะแนนสูงสุดดังนี้

- รางวัลชนะเลิศ
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับหนึ่ง
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับสอง
- รางวัลชมเชย

- กรณีโรงเรียนของท่านได้รับรางวัล ให้จัดเตรียมนักเรียนเพื่อรอขึ้นรับรางวัล



กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา

๑๕. การแข่งขันกีฬาฟุตบอล

ระเบียบการแข่งขันกีฬาฟุตบอล

๑. ระดับและประเภทผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

๑.๑ ระดับชั้นประถมศึกษา

๑.๒ แบ่งออกเป็น ๒ ประเภท

๑.๒.๑. ทีมชาย

๑.๒.๒. ทีมหญิง

๒. กำหนดวันรับสมัครและดำเนินการแข่งขัน

๒.๑ ให้ผู้สมัครกรอกใบสมัคร ตามแบบที่กำหนด

๒.๒ สมัครตั้งแต่วันที่นี้เป็นต้นไป ถึงวันที่ ๕ กุมภาพันธ์ พ.ศ. ๒๕๖๗

ที่ ครูพิพัฒน์แจวจันทิก โทร ๐๙๙-๕๖๙๗๙๘๗ , ครูปรกรณ์ รองศักดิ์โทร. ๐๙๕-๒๕๐๒๐๘๙

๒.๓ จับสลากแบ่งสายการแข่งขันในวันที่ วันที่ ๖ กุมภาพันธ์พ.ศ. ๒๕๖๗ เวลา ๑๔.๐๐ น.

ณ ห้องกลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา โรงเรียนประเทย

๒.๔ เริ่มแข่งขันวันที่ ๑๒ - ๑๓ กุมภาพันธ์พ.ศ. ๒๕๖๗ ณ โดมประเทยร่วมใจ

โรงเรียนประเทย อำเภอประเทย จ.นครราชสีมา

๓. คุณสมบัตินักกีฬา

๓.๑ เป็นนักเรียนที่ศึกษาในระดับชั้นประถมศึกษาในเขตอำเภอประเทย

๓.๒ จำนวนนักกีฬาที่ส่งเข้าแข่งขัน ส่งรายชื่อได้ไม่เกิน ๑๕ คน

๔. การดำเนินการแข่งขัน

๔.๑ กติกาที่ใช้ในการแข่งขัน ใช้กติกาของสหพันธ์ฟุตบอลนานาชาติ

๔.๒ ทีมใดที่ขาดวินัยในการเล่น เช่นไม่มาทำการแข่งขัน ออกจากการแข่งขันและไม่ทำการแข่งขันต่อ

เล่นรุนแรงเกินกว่าเหตุ เล่นสมยอมไม่สมศักดิ์ศรี หรือทะเลาะวิวาทในการแข่งขันคณะกรรมการจัดการแข่งขันจะพิจารณาตัดสินทีมที่นั้นนออกจากการแข่งขัน

๔.๓ นักกีฬาทีมใดไม่มาแข่งขันตามที่กำหนดภายใน ๑๕ นาทีคณะกรรมการพิจารณาให้ทีมที่นั้นหมดสิทธิ์การแข่งขัน และให้ผู้ควบคุมทีมนำนักกีฬามารายงานตัวก่อนการแข่งขัน ๓๐ นาที

๔.๔ การแข่งขันรอบแรก หากมีทีมที่ได้คะแนนเข้ารอบเท่ากันให้ใช้วิธีจับสลากเพื่อหาทีมเข้ารอบ ๒ ต่อไป

๔.๕ การแข่งขันตั้งแต่รอบสองถึงรอบชิงชนะเลิศ ถ้ามีการเสมอกันให้ตัดสินหาผู้ชนะด้วยการยิงจุดโทษ

๕. รางวัลการแข่งขัน ประเภทกีฬาฟุตบอล “ชาย”

รางวัลชนะเลิศ ถ้วยรางวัล พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑ ถ้วยรางวัล พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒ ถ้วยรางวัล พร้อมเกียรติบัตร (ร่วม)

๖. รางวัลการแข่งขัน ประเภทกีฬาฟุตบอล “หญิง”

รางวัลชนะเลิศ ถ้วยรางวัล พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑ ถ้วยรางวัล พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒ ถ้วยรางวัล พร้อมเกียรติบัตร (ร่วม)



๗. การประท้วง

๗.๑ ประท้วงได้เฉพาะคุณสมบัตินักกีฬาเท่านั้น (ประท้วงคำตัดสินของคณะกรรมการมิได้)

๘. คณะกรรมการจัดการแข่งขัน

๘.๑ คณะกรรมการจัดการแข่งขันมีสิทธิ์เปลี่ยนแปลงสถานที่และเวลาในการแข่งขัน เพื่อความเหมาะสม

๙. ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการแข่งขัน

๙.๑ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันวินิจฉัยชี้ขาด คำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นสิทธิ์ขาดอุทธรณ์มิได้

๑๐. เอกสารอ้างอิงในวันแข่งขัน

๑๐.๑ การแข่งขันแต่นั้นนักกีฬาให้นำบัตรประจำตัวประชาชนตัวจริงมาด้วยทุกครั้งที่ทำกรแข่งขัน หากไม่นำมาไม่อนุญาตให้ลงทำการแข่งขัน

๑๖. ระเบียบการแข่งชันกรีฑา

๑. คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬา-กรีฑาโรงเรียนประเทย

๒. ข้อบังคับและกติกาการแข่งขัน

๒.๑ ให้ใช้ข้อบังคับคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬา-กรีฑา โรงเรียนประเทย

๒.๒ ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์กรีฑานานาชาติ ให้การรับรอง

๓. คุณสมบัติของนักกีฬาที่เข้าร่วมการแข่งขัน

๓.๑ เป็นนักกีฬาที่มีชื่อในทะเบียนบ้าน สถานศึกษา อยู่ในอำเภอประเทย จังหวัดนครราชสีมา

๓.๒ ไม่เป็นนักกีฬาที่อยู่ในระหว่างการถูกลงโทษเกี่ยวกับสารต้องห้ามหรือถูกลงโทษทางเทคนิค

๓.๓ นักกีฬาที่สมัครเข้าร่วมการแข่งขันให้สมัครเข้าแข่งขันในนามของสถานศึกษา โดยนักกีฬาต้องมีใบรับรองจากหัวหน้าสถานศึกษา

๔. วันแข่งขันและสถานที่แข่งขัน

๔.๑ แข่งชันในวันที่ ๑๔ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๗ (อาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม)

๔.๒ แข่งชัน สนามกรีฑา โรงเรียนประเทย อำเภอประเทย จังหวัดนครราชสีมา

๕. การสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน

๕.๑ สมัครตั้งแต่นั้นเป็นต้นไป ถึงวันที่ ๕ กุมภาพันธ์ พ.ศ. ๒๕๖๗ ที่ครูปรกรณ์ รองศักดิ์

โทร. ๐๙๕-๒๕๐๒๐๘๘ , ครูพิพัฒน์ แจวจันทิก โทร ๐๙๙-๕๖๙๗๙๘๗

กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา

๕.๒ ให้ทีมที่สมัครเข้าร่วมการแข่งขันยื่นใบสมัครตามแบบที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกำหนด

๕.๓ ทีมใดส่งรายชื่อให้นักกีฬานักกีฬา-กรีฑา และเจ้าหน้าที่ ไปให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันไม่ทันภายในเวลาที่กำหนด ให้ทีมนั้นหมดสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขันในครั้งนั้น

๕.๔ บัญชีรายชื่อที่ส่งให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันแล้ว จะเปลี่ยนแปลง แก้ไข เพิ่มเติม หรือ สับเปลี่ยนตัวบุคคลไม่ได้ เว้นแต่เป็นการแก้ไขข้อผิดพลาดเนื่องจากการพิมพ์หรือเขียนผิดเท่านั้น

๖. การจัดการแข่งขัน

๖.๑ การแบ่งรุ่นอายุการแข่งขัน

- ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑-๒ (ชาย-หญิง)

- ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓-๔ (ชาย-หญิง)

- ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕-๖ (ชาย-หญิง)



๖.๒ ประเภทการแข่งขัน

รุ่นอายุ/ระยะทาง	ระดับชั้นป.๑-๒		ระดับชั้น ป.๓-๔		ระดับชั้น ป.๕-๖	
	ชาย	หญิง	ชาย	หญิง	ชาย	หญิง
วิ่งระยะ ๕๐ เมตร	✓	✓				
วิ่งระยะ ๘๐ เมตร			✓	✓		
วิ่งระยะ ๑๐๐ เมตร					✓	✓

๗. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

๗.๑ ประเภท การแข่งขันในรอบคัดเลือกประเภทใดที่ผู้เข้าแข่งขันไม่เกิน ๖ คน ให้ยกการแข่งขันครั้งนั้นไปทำการแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศ

๗.๒ ประเภท การแข่งขันในรอบคัดเลือกประเภทใดที่ผู้เข้าแข่งขันเกิน ๖ คน ให้คัดเลือกเอาลำดับที่ ๑,๒ ในการแข่งขันครั้งนั้น ไปทำการแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศ

๗.๓ สิทธิการแข่งขันผ่านการคัดเลือก - ประเภท ให้เป็นไปตามกติกา IAAF

๗.๔ การแข่งขันรายการใดมีสมัครเข้าแข่งขันไม่ถึง ๔ คน จะไม่จัดการแข่งขัน

๗.๕ การสมัครเข้าแข่งขัน ให้ปฏิบัติตามข้อบังคับคณะกรรมการการจัดการแข่งขันกรีฑาโรงเรียนประทยภายในวันและเวลาที่กำหนด

๘. การแต่งกายของนักกีฬา

๘.๑ ให้นักกีฬาแต่งกายให้สุภาพเรียบร้อย ตามข้อบัญญัติของสมาคมกรีฑาแห่งประเทศไทยฯ

๘.๒ หมายเลขประจำตัวนักกีฬา (เบอร์แข่งขัน) ที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันให้นักกีฬาจะต้องติดเต็ม แผ่นห้ามพับส่วนหนึ่งส่วนใดมีฉะนั้นจะถือว่าผิดกติกาการแข่งขัน

๘.๓ นักกีฬาต้องสวมใส่รองเท้ากีฬาลงการแข่งขันเท่านั้น

๙. มารยาทของนักกีฬา

ผู้จัดการทีม ผู้ฝึกสอน ต้องประพฤติตนให้เหมาะสมกับความเป็นนักกีฬาที่ดี และต้องปฏิบัติตามกติกาทุกประการ หากมีการประพฤติตนไม่เหมาะสมทั้งในและนอกสนามแข่งขัน หรือละเมิดกติกาการแข่งขันจะพิจารณาโทษตามควรแก่กรณี

๑๐. การประท้วง

๑๐.๑ การประท้วงทางคุณสมบัติให้ถือปฏิบัติตามข้อบังคับคณะกรรมการการจัดการแข่งขันกรีฑาโรงเรียนประทย

๑๐.๒ การประท้วงทางเทคนิค - ให้ประท้วงภายใน ๓๐ นาทีหลังจากประกาศผลการแข่งขันอย่างเป็นทางการ

๑๐.๓ หากคณะกรรมการจัดการแข่งขันฯ มีข้อสงสัยในเรื่องคุณสมบัตินักกรีฑา คณะกรรมการจัดการแข่งขันสามารถตรวจสอบเอกสารหลักฐานได้โดยไม่จำเป็นต้องมีคู่มือยื่นประท้วง และผลของการพิจารณาตัดสินของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ถือเป็นที่สุด

๑๑. รางวัลการแข่งขัน

๑๑.๑ รางวัลชนะเลิศ ได้เหรียญทอง และเกียรติบัตร

๑๑.๒ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้เหรียญเงิน และเกียรติบัตร

๑๑.๓ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้เหรียญทองแดง และเกียรติบัตร

๑๑.๔ รางวัลถ้วยรวมกรีฑา



๑๗. การแข่งขันสั้มตำลีลา

๑. สั้มตำที่กำหนดให้ใช้ในการแข่งขัน คือ สั้มตำโคราช
๒. ทีมแข่งขันต้องเตรียมวัสดุ อุปกรณ์ และวัตถุดิบ ที่ใช้ในการแข่งขันเอง
๓. ทางผู้จัดการแข่งขันจะเตรียมเครื่องเสียง เพลงประกอบ และโต๊ะให้ทีมละ ๒ ตัว
๔. ทีมแข่งขันต้องแต่งกายด้วยชุดพื้นเมืองอีสาน
๕. กำหนดเวลาแสดงลีลา และทำสั้มตำพร้อมจัดส่งผลงาน ทีมละ ๒๐ นาที (แข่งขันพร้อมกัน)
๖. การตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด

คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน สั้มตำลีลา

๑. เป็นนักเรียนในระดับชั้นประถมศึกษา
๒. จัดการแข่งขันประเภททีมๆละ ๕ คน

เกณฑ์การให้คะแนนการแข่งขันสั้มตำลีลา

- | | |
|--|----------|
| ๑. ด้านลีลา ท่าทาง ประกอบเพลง | ๓๐ คะแนน |
| ๒. ด้านรสชาติของสั้มตำ | ๒๐ คะแนน |
| ๓. ด้านการแต่งกายของทีม | ๒๐ คะแนน |
| ๔. ด้านการประกอบตกแต่ง ความคิดสร้างสรรค์ | ๒๐ คะแนน |
| ๕. ด้านความสะอาด ถูกสุขลักษณะ | ๑๐ คะแนน |

รวม

๑๐๐ คะแนน

รางวัลการแข่งขันสั้มตำลีลา

ช่วงคะแนน	รางวัล	หมายเหตุ
๙๐-๑๐๐	เหรียญทอง	รับเกียรติบัตร
๘๐-๘๙	เหรียญเงิน	
๗๐-๗๙	เหรียญทองแดง	
ต่ำกว่า ๗๐	ชมเชย	